TITRE: « Histoire courte d'une goutte ? » Béatrice Alemagna

<u>Domaine</u>: Qu'est-ce que la matière?

Problématiques possibles de l'album (titre):

- Le trajet de l'eau domestique

- Les changements d'états de l'eau : évaporation

Problématique amenée par l'enseignant: L'histoire est-elle plausible: est-ce qu'une goutte d'eau sèche en un clin d'œil?

<u>Compétences</u>: Expérimenter, observer, décrire, raisonner, conclure

TRAME DE LA SEQUENCE : Paramètres à fixer tout au long : quantité d'eau : 1 goutte (besoin de pipette en plastique) mise sur un carré de tissu.

Etapes	Objectif	Compétences	Matériel	Quels critères de scientificité travaillées ?
Est-ce possible de faire disparaitre la goutte d'eau que j'ai déposé sur le tissu en un clin d'œil? (Définir le vocabulaire « en un clin d'œil » signifie très rapidement)	Recueillir les conceptions initiales des élèves	Emettre des hypothèses Confronter des hypothèses Proposer un protocole expérimental	- Album - Affiche pour recueillir les différents protocoles proposés	Primauté de l'expérience
Expérimentation 1 Rappel: faire sécher le plus rapidement possible le carré de tissu mouillé avec 1 seule goutte Institutionnalisation: Pour faire sécher le plus vite possible, les techniques suivantes ont fonctionné: -radiateurlampe	- Expérimenter les propositions	Expérimenter -observer -comparer - conclure	 Sèche-cheveux Radiateur Lampe Ventilateur Mains Frigo A l'air libre, sur une table A l'air libre, dehors sur la fenêtre Dans une armoire fermée 	Primauté de l'expérience

Expérimentation 2 Problématique: Est-ce que faire sécher le plus rapidement possible le carré de tissu fonctionne avec tous les radiateurs, avec toutes les lampes, avec toutes les mains? Institutionnalisation: Le radiateur fournit de la chaleur. Les mains qui se frottent fournissent de la chaleur Le ventilateur fournit de l'air	-dégager les sources d'énergie émanant des objets testés précédemment	-Expérimenter -observer -comparer - conclure	- Radiateur allumé/radiateur éteint - Lampe allumée/lampe éteinte - 2 mains fermées/2 mains qui frottent - Ventilateur éteint/ventilateur allumé	Robustesse des objets Identifier des paramètres
Expérimentation 3: Reproduire la même chose pour tout le monde. Tout le monde teste avec la chaleur, tout le monde teste avec l'air Institutionnalisation: La chaleur et/ ou l'air apporté permettent de sécher une goutte.	-découvrir les différentes techniques pour faire évaporer une goutte d'eau	- Manipuler Observer - Comparer - Conclure	 Sèche cheveux allumé Radiateur allumé Sous une lampe allumée Ventilateur allumé Entre les mains qui se frottent 	Reproductibilité
Expérimentation 3 (contrainte de temps) Problématique: Quel groupe réussira à faire sécher le plus vite possible le carré de tissu? Institutionnalisation: Plus il y a de chaleur, plus il y d'air, plus le tissu sèche rapidement.	- Identifier des techniques qui semblent répondre au défi « faire sécher le plus vite possible »	- ManipulerObserver - Comparer - Conclure	- Chronomètre - Chaque groupe d'élève se chronomètre. Chaque groupe ayant une technique différente (mains, radiateur, ventilateur)	Primauté de l'expérience Identifier des paramètres d'évaporation rapide

Conclusion: Est-ce qu'une goutte sèche en un clin d'œil?	- prise en compte des paramètres extérieurs	- comparer - conclure	- album -résultats d'expérience	Naviguer entre le monde physique et ses représentations
Institutionnalisation: La goutte d'eau du livre peut sécher en un clin d'œil si la source de chaleur ou d'air est intense.				

Travail réalisé par les enseignants suite à la formation Sciences sur Montbéliard 2 Fiche rédigée par les CPC Maud Dormois et Arnaude Couzinié d'après un travail de Mme Blanquet Estelle